

BEISPIELHAFTES EINSATZKONZEPT: ONLINE-SEMINAR MIT TOPSIM – GENERAL MANAGEMENT IN DER TOPSIM – CLOUD

Bei Online-Konzepten findet die gesamte Lehrveranstaltung im Distance Learning statt und es ist kein Präsenzanteil vorgesehen. E-Vorlesungen, E-Learning-Inhalte und das Planspiel werden hier miteinander verzahnt. Das Planspiel hat hier die Funktion durch Interaktivität und spielerisches Lernen zu motivieren. Optional kann ein Wettbewerb zwischen den Teilnehmern initiiert werden.

BEISPIELHAFTE RAHMENBEDINGUNGEN

- ▶ **Titel der Lehrveranstaltung:** Planspiel zum internen und externen Rechnungswesen
- ▶ **Studiengang; Semester:** Betriebswirtschaft (Bachelor), 5. Semester
- ▶ **ECTS:** 3
- ▶ **Workload:** 90 Stunden, davon 90 Stunden Selbststudium
- ▶ **Anzahl Studierende:** 50 – X
- ▶ **Eingesetztes Planspiel:** TOPSIM – General Management Pro-Szenario 4 Perioden
- ▶ **Durchführungsform:** Semesterbegleitend



BEISPIELE FÜR BEGLEITENDE AUFGABEN

- ▶ Unternehmens- und Jahresabschlussanalyse
- ▶ Planung der erwarteten Herstell- und Selbstkosten
- ▶ Planung der erwarteten Deckungsbeiträge I, II und III
- ▶ Durchführung der Liquiditätsplanung

BEISPIELE FÜR PRÜFUNGSLEISTUNGEN

- ▶ Bewertung der bearbeiteten Aufgaben
- ▶ Anfertigung eines Reflektionspapiers

STÄRKEN VON ONLINE-SEMINAREN:

- ▶ Die Stärke des Konzepts besteht in der guten **Skalierbarkeit** der Teilnehmerzahl.
- ▶ Teilnehmer an unterschiedlichen **Standorten** können zusammen ein Planspiel absolvieren.
- ▶ Entscheidungsorientierte **Teamarbeit über digitale Kommunikationswege** wird trainiert.
- ▶ Durch Tests während des Seminars können sehr **transparent Learning Outcomes** gemessen werden.

Modul 1

1

Theorieeinheit: E-Learningmodul / E-Vorlesung

- ▶ Jahresabschluss

Planspieleinheit & Gruppenaufgaben

- ▶ Unternehmens- und Jahresabschlussanalyse
- ▶ Entscheidungen Periode 1

Modul 2

2

Theorieeinheit: E-Learningmodul / E-Vorlesung

- ▶ Kostenleistungsrechnung

Planspieleinheit & Gruppenaufgaben

- ▶ Planung der erwarteten Herstell- und Selbstkosten
- ▶ Analyse Ergebnisse Periode 1
- ▶ Entscheidungen Periode 2

Modul 3

3

Theorieeinheit: E-Learningmodul / E-Vorlesung

- ▶ Deckungsbeitragsrechnung

Planspieleinheit & Gruppenaufgaben

- ▶ Planung der erwarteten Deckungsbeiträge I, II und III
- ▶ Analyse Ergebnisse Periode 2
- ▶ Entscheidungen Periode 3

Modul 4

4

Theorieeinheit: E-Learningmodul / E-Vorlesung

- ▶ Liquiditätsplanung

Planspieleinheit & Gruppenaufgaben

- ▶ Durchführung der Liquiditätsplanung
- ▶ Analyse Ergebnisse Periode 3
- ▶ Entscheidungen Periode 4

Modul 5

5

Theorieeinheit: E-Learningmodul / E-Vorlesung

- ▶ Visualisierung betriebswissenschaftlicher Kennzahlen

Planspieleinheit & Gruppenaufgaben

- ▶ Lessons learned
- ▶ Analyse Ergebnisse Periode 4
- ▶ Siegerehrung